**【Try,Ango!】α test feedback**

    同学您好，感谢您试玩了我们的游戏，麻烦您抽空回答一下下面几个简单的问题，这会对我们后续的开发带来巨大的帮助，感恩！

1. 游戏的整体体验如何 [单选题]

|  |
| --- |
| ○好 |
| ○一般 |
| ○有待提升 |

2. 游戏难度是否合适？关卡设计是否合适？ [单选题]

|  |
| --- |
| ○设计的太好啦！ |
| ○一般 |
| ○有待提升 |

3. 游戏的UI设计和用户界面易用性是否满意？ [单选题]

|  |
| --- |
| ○很赞！ |
| ○还不够完美噢~ |
| ○亟需大改 |

4. 游戏的音效和音乐是否符合预期？ [单选题]

|  |
| --- |
| ○很赞！ |
| ○有待提升！ |
| ○得改！ |

5. 游戏的交互是否简单？是否需要更多的教程呀！ [单选题]

|  |
| --- |
| ○简单，我都能搞明白 |
| ○理解有点难，还需要多的教程qwq |

6. 能说说哪一点让你觉得很难理解呢？ [填空题] \*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

依赖于第5题第2个选项

7. 游戏的关卡是否有趣？关卡设计是否能让人“wow“ [单选题]

|  |
| --- |
| ○太好玩了啊啊 |
| ○感觉一般般 |
| ○完全吸引不了我 |

8. 游戏的存档系统是否方便（在level1中使用） [单选题]

|  |
| --- |
| ○好用的！ |
| ○呃呃呃就那样 |
| ○烂！ |

9. 为【Try,Ango!】提出一些建设性的意见吧！ [填空题]

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_